



SV Gouda – VoetbalPlus Toernooi 2017

13 mei JO en MD 13



Voetbal en nog veel meer.....
Voetbal en nog veel meer.....



Voorwoord/info toernooi SV Gouda.

Beste voetbalvrienden,

Jeugdspelers kunnen veel van elkaar en van spelers van andere teams leren. Daarom acht de Jeugdcommissie van SV Gouda het voor de ontwikkeling van jeugdspelers belangrijk dat zij, naast de competitie, ook toernooien spelen. Allereerst wil ik u dan ook bedanken voor de deelname met één of meerdere teams van uw vereniging aan ons JO13 toernooi op zaterdag 13 mei. Door uw bereidwilligheid is de Jeugdcommissie van SV Gouda er dit jaar weer in geslaagd om een gevarieerd deelnemersveld bij elkaar te krijgen. Daar is een intensieve periode van voorbereiding aan vooraf gegaan en ik vertrouw erop dat het resultaat daarvan op het toernooi te zien zal zijn.

Met dit/deze voorwoord/info wordt u en uw vereniging nader geïnformeerd over het toernooi dat de SV Gouda op zaterdag 13 mei voor de JO/MO13 organiseert. De eerste wedstrijden van het toernooi beginnen om 9.00uur en de prijsuitreiking zal na de laatste wedstrijden rond 16.00 uur plaatsvinden.

Het toernooireglement en de poule-indeling / speelschema 's vindt u verderop in dit toernooi boekje.

Ik vertrouw dat u zult genieten op dit toernooi en dat alle wedstrijden sportief zullen verlopen. Fair play staat voorop bij SV Gouda en dat willen we laten zien in dit toernooi.

Als laatste wil ik de toernooicommissie, de scheidsrechters en de vrijwilligers achter de bar en rondom de wedstrijden bedanken voor hun inzet. Zonder hun inzet is het onmogelijk een mooi en succesvol toernooi te organiseren.

Laten we er een mooi toernooi met veel spelplezier van maken.

Met sportieve groet,

René van Koetsveld
Voorzitter Jeugdcommissie SV Gouda



ROUTEBSCHRIJVING NAAR SPORTPARK GROENHOVEN

KOMENDE UIT DE RICHTING ROTTERDAM OF DEN HAAG

- U neemt op de A12 afrit 11, Gouda Boskoop N207;
- Aan het einde van de afrit gaat u bij de stoplichten rechtsaf;
- Bij de volgende stoplichten gaat u linksaf de Burg. van Reenensingel op;
- Na 450m gaat u linksaf de heuvellaan op (langs het blauw-paarse gebouw van de bowling) licht heuvel op naar de grote parkeerplaats op de Groenheuvel;
- U parkeert het beste zover mogelijk links achterin. Van hieraf is het een paar minuten lopen door het park heen naar de accommodatie. U volgt het Tobbepad en gaat na ca. 250m een bruggetje over waarna u linksaf slaat (de Groene Vork);
- Na ca. 100 meter arriveert u bij de accommodatie.

KOMENDE UIT DE RICHTING UTRECHT

- U neemt op de A12, afrit 11, Gouda Boskoop N207;
- Aan het einde van de afrit gaat u bij stoplichten linksaf;
- Bij de volgende stoplichten gaat u rechtdoor;
- Bij de volgende stoplichten gaat u linksaf de Burg. van Reenensingel op;
- Na 450m gaat u linksaf de heuvellaan op (langs het blauw-paarse gebouw van de bowling) licht heuvel op naar de grote parkeerplaats op de Groenheuvel;
- U parkeert het beste zover mogelijk links achterin. Van hieraf is het een paar minuten lopen door het park heen naar de accommodatie. U volgt het Tobbepad en gaat na ca. 250m een bruggetje over waarna u linksaf slaat (de Groene Vork);
- Na ca. 100 meter arriveert u bij de accommodatie.

Komt u uit een andere richting en wilt u van een routeplanner/navigatiesysteem gebruik maken gebruik dan als eindpunt-
Groenheuvel.



Inleiding:

Op zaterdag 13 mei organiseert SV Gouda een voetbalplus toernooi voor de spelers van JO13 en MO13.

Het wedstrijdschema is zo ruim opgezet, dat er in het ochtendgedeelte tijd vrijkomt voor voetbal in een andere vorm. Zo is er een pauze in het ochtend programma en een pauze van ruim 1 uur tussen het ochtend – en middagprogramma. Naast de wedstrijden zijn er gelijktijdig 4 andere voetbalactiviteiten waar spelers aan mee kunnen doen. Hiermee zijn ook punten te verdienen voor je team en kan je meedingen met je team voor de voetbalplus trofee en de reserve plaats in de finale poule. Deze trofee wordt in alle klassen uitgereikt naast de reguliere prijzen van het reguliere voetbaltoernooi.

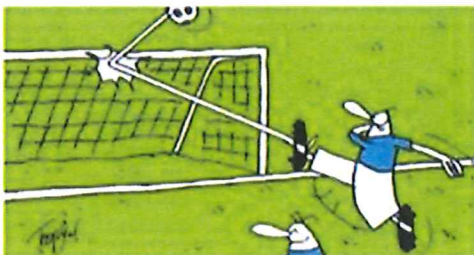
Welke voetbalplus onderdelen zijn er dan:



1 tegen 1



Wie kan het hardst schieten?



Mikken

Nee, hooghouden is de bal stutten op je ledematen zonder de grond te raken



en wie kan de bal de meeste keren hooghouden

Om alles in goede banen te leiden is het wel nodig om de vooraf een opgave te hebben van de teams die mee willen doen aan de diversen voetbalplus onderdelen. Op elk onderdeel kunnen maar een maximaal aantal deelnemers per team meedoen. Doe je niet mee met het voetbalplus programma, dan zal je team 1^e in de poule moeten worden om in het middag in de finale poule te spelen.



1 tegen 1:	2 spelers per team
Hardschieten:	4 spelers per team
Hooghouden:	4 spelers per team
Latje trap:	4 spelers per team



Ochtend

In de ochtend spelen we in elke klasse een voorronde programma in 2 poules van 3 teams. Tijdens het ochtendprogramma is er genoeg ruimte om deel te kunnen nemen aan de diversen voetbalplus onderdelen. Na het ochtend programma rondom de lunch (aangeboden door sv Gouda en sponsors), is er ook nog voldoende tijd om deel te nemen aan de diverse voetbalplus onderdelen. Deelnemen is belangrijk voor de finale ronde in het middagprogramma. Alle voetbalplus onderdelen moeten uiterlijk om 12.30 afgerond zijn.

Voor de het onderdeel 1 tegen 1 is er wedstrijdschema wat aangehouden moet worden. Als je team te laat aanwezig is krijgt de tegenpartij de punten van 1 panna (zie spelregels). De andere onderdelen kan je als team aflopen tussen de wedstrijden door tot 12.30uur.

Lunch

Tussen 12.00uur en 13.00uur kunnen de begeleiders de lunch voor de spelers en begeleiders ophalen in het jeugdhonk (houten chalet achter het hoofdveld). We hopen op goed weer zodat we buiten kunnen zitten om te eten. De kantine is wat klein om alle teams dan te huisvesten, maar igv nood kunnen de teams nog op de tribune gaan zitten om de boterhammen op te eten.

Middag

In het finale deel van het programma worden de nr's 1 van beide poules in de finale poule van 3 geplaatst. De 3^e plek in die poule wordt ingevuld door het team wat het beste resultaat heeft behaald in de voetbalplus onderdelen. De andere 3 teams spelen in de 2^e poule voor de 4^e t/m 6^e plaats.

Als aandenken krijgt ieder team een teamfoto mee.

Alle teams moeten zich uiterlijk om 8.15uur melden en om 8.30uur in tenue aanwezig zijn op de hoofdtribune. Tussen 8.30uur en 9.00uur worden de teams dan 1 voor 1 van de tribune afgehaald om een team foto te maken en kunnen daarna door naar de velden waar ze hun 1^e wedstrijd gaan spelen.

Verder op treft u aan de volgende informatie:

- Speelschema voor ronde en finale ronde
- Toernooiregels
- plattegrond
- Speelschema 1 tegen 1
- Speelregels voetbalplus onderdelen
- Kleedkamer indeling



Speelschema's

JO13-1 Poule

Wedstrijd schema			Uitslag	
9.00	Gouda JO13-1- Zoetermeer JO13-2	Veld 1		
9.30	Oude Maas JO13-1 – de Alblas JO13-2	Veld 2		
10.00	Zoetermeer JO13-2 – Maarssen JO13-2	Veld 3		
10.30	De Alblas JO13-2 – DWO JO13-2	Veld 4		
11.00	Gouda JO13-1 – Maarssen JO13-2	Veld 2		
11.30	DWO JO13-2 – Oude Maas JO13-1	Veld 1		

				doelsaldo	
Poule 1	1	2	punten totaal	Voor	Tegen
Gouda JO13-1					
Zoetermeer JO13-2					
Maarssen JO13-2					

				doelsaldo	
Poule 2	1	2	punten totaal	Voor	Tegen
Oude Maas JO13-1					
DWO JO13-2					
De Alblas JO13-2					



JO13-2 Poule

Wedstrijd schema			uitslag	
09.00	Gouda JO13-2 – vv Schipluiden JO13-2		Veld 2	
09.30	SEV JO13-1– Olympia JO13 nw		Veld 3	
10.00	Schipluiden JO13-2 – Schoonhoven JO13-2		Veld 4	
10.30	Olympia JO13 nw – Rohda JO13-2		Veld 1	
11.00	Gouda JO13-2 – Schoonhoven JO13-2		Veld 1	
11.30	Rohda 13-2 – SEV JO 13-1		Veld 2	

				doel- saldo	
Poule 1	1	2	punten totaal	Voor	Tegen
Gouda JO3-2					
Vv Schipluiden JO13-2					
Schoonhoven JO13-2					

				doel- saldo	
Poule 2	1	2	punten totaal	Voor	Tegen
SEV JO13-1					
Olympia JO13 nw					
Rohda JO13-2					

Het eerst genoemde team speelt op helft a.



JO13-3 Poule

Wedstrijd schema			uitslag
09.00	Gouda JO13-3 – de Alblas JO13-3	veld 3	
09.30	Schoonhoven JO13-5 – Spijkenisse JO13-9	veld 4	
10.00	De Alblas 13-4 – Verburch JO13-3	veld 1	
10.30	Spijkenisse JO13-9 – Wilhelmina JO13-4	veld 2	
11.00	Gouda JO13-3 – Verburch JO13-3	veld 4	
11.30	Wilhelmina JO13-4 – Schoonhoven JO13-5	veld 4	

				doel- saldo	
Poule 1	1	2	punten totaal	Voor	Tegen
Gouda JO13-3					
De Alblas JO13-3					
Verburch JO13-3					

				doel- saldo	
Poule 2	1	2	punten totaal	Voor	Tegen
Schoonhoven JO13-5					
Spijkenisse JO13-9					
Wilhelmina JO13-4					

Het eerst genoemde team speelt op helft a.



JO13-4 Poule

Wedstrijd schema			uitslag
09.00	Gouda JO 13-4 – Olympia JO13-6	veld 4	
09.30	Gouda MD 13-1 – Be Fair JO13-5	veld 1	
10.00	Olympia JO13-6 – Spijkenisse JO13-10	veld 2	
10.30	Be Fair JO13-5 – DCV JO13-3	veld 3	
11.00	Gouda JO13-4 – Spijkenisse JO13-10	veld 3	
11.30	DCV JO13-3 – Gouda MD13-1	veld 3	

				doel- saldo	
Poule 1	1	2	punten totaal	Voor	Tegen
Gouda JO13-4					
Olympia JO13-6					
Spijkenisse JO13-10					

				doel- saldo	
Poule 2	1	2	punten totaal	Voor	Tegen
Gouda MD 13-1					
Be Fair JO13-5					
DCV JO13-3					

Het eerst genoemde team speelt op helft a.



Toernooireglement

- Alle teams dienen zich, via hun leid(st)er, uiterlijk 30 minuten voor aanvang van hun eerste wedstrijd te melden bij de toernooileiding.
- De wedstrijden worden gespeeld volgens het reglement van de KNVB.
- Een team wat niet tijdig aanwezig is kan worden uitgesloten.
- De wedstrijdleiding is in handen van de (club)scheidsrechters van SV Gouda.
- Het eerst genoemde team verdedigt het doel aan de kantinezijde en heeft de aftrap.
- De wedstrijden duren 15 minuten voorronde en 25 minuten finale (zie wedstrijdschema, afhankelijk van poule grootte)
- Er wordt gedurende de wedstrijd niet gewisseld van kant.
- De toernooileiding geeft het begin- en eindsignaal, hiervan wordt niet van afgeweken, tenzij de scheidsrechter anders beslist.
- Tegen beslissingen van de scheidsrechter is geen beroep mogelijk, commentaar op de scheidsrechter wordt niet op prijs gesteld / bestraft.
- Wanneer 1 van de ploegen niet binnen 5 minuten na de vastgestelde tijd op het veld aanwezig is, wordt de tegenpartij tot winnaar verklaard met een 2-0 eindstand. De eindtijd wordt niet aangepast, dit in verband met de voortgang van het programma.
- Bij gelijke tenues, dient de eerste genoemde vereniging hesjes te dragen; deze zijn bij de velden aanwezig / worden door de SV Gouda ter beschikking gesteld.
- De puntentelling is als volgt: # overwinning 3 punten;
gelijkspel 1 punt;
verloren wedstrijd 0 punten.
Het totaal punten wordt berekend over alle gespeelde wedstrijden. Bij een gelijk aantal punten beslist het doelsaldo. Is dit ook gelijk dan beslist het aantal gescoorde doelpunten. Als ook dit gelijk is telt het onderlinge resultaat.
Mocht dit ook gelijk zijn zullen strafschoppen de beslissing moeten brengen.
- Bij het nemen van strafschoppen bepaalt de scheidsrechter welk team begint. De strafschoppenserie bestaat uit drie strafschoppen per team. Deze dienen genomen te worden door 3 verschillende spelers. Als er na de strafschoppenserie nog geen beslissing is dan zal er om en om een strafschop worden genomen totdat er een beslissing is.
- Een speler die door de scheidsrechter uit het veld is gestuurd is voor de rest van het toernooi uitgesloten van deelneming. Dit geldt uiteraard niet voor tijdstraffen.
- Bij zware overtredingen kan een speler voor 5 minuten naar de kant worden gestuurd. Hiervoor mag uiteraard geen vervanger voor in worden gezet. Protesten worden niet in behandeling genomen. Voor zaken waar dit reglement niet in voorziet, beslist de toernooiorganisatie.
- SV Gouda is in geen enkel opzicht aansprakelijk voor beschadigingen en/of zoek raken van eigendommen van de deelnemers; geef waardevolle spullen af bij de leiders.
- Deelname is op eigen risico, voor nadelige gevolgen en/of letsel is de organisatie niet aansprakelijk.
- EHBO is de gehele dag aanwezig.
- Verdeling van kleedkamers is op de deuren aangegeven. Mogelijk dat kleedkamers gedeeld moeten worden met meerdere teams.

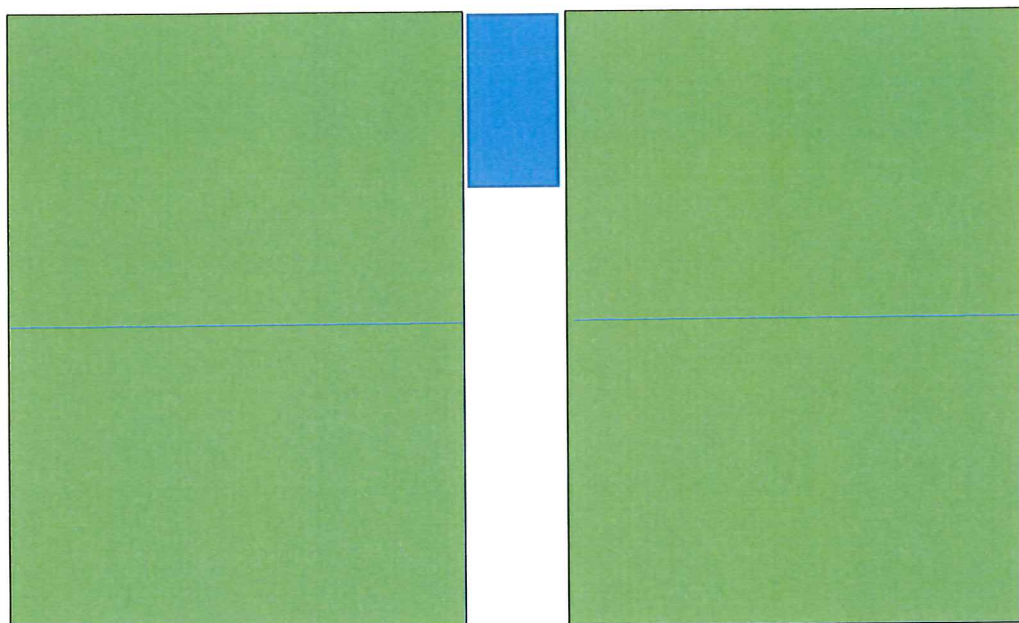


Overzicht complex sv Gouda

Veld 2a

Mikken

Veld 3a

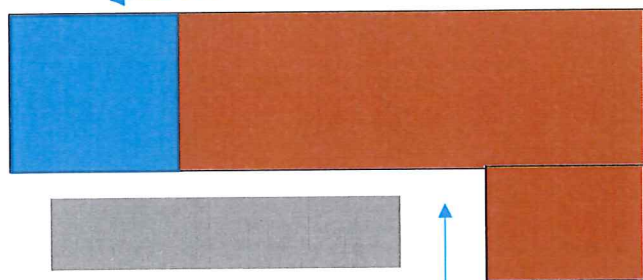


Veld 2v

Veld 3v

← Veld 4 brug over en omhoog, rechts is 4a, links en 4v

Hooghouden en hardschieten op tennisbaan



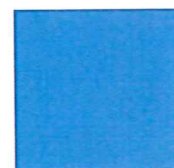
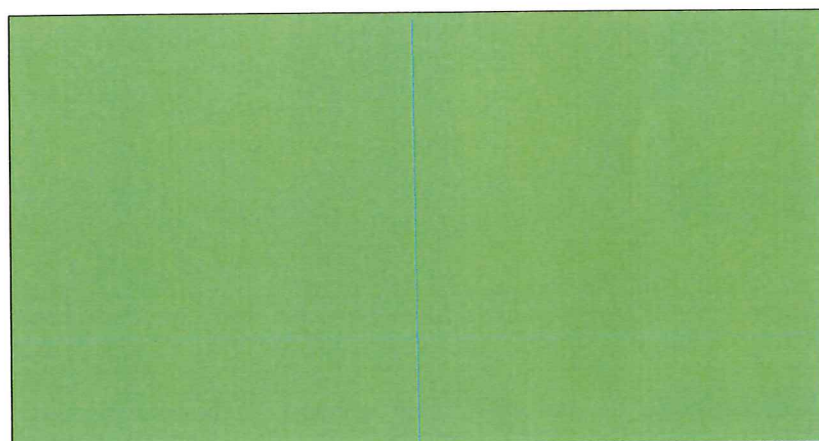
Kantine

Tribune

veld 1a

kleedkamers

veld 1v



Panna 1tegen1



1 tegen 1 speelschema

9.00	Gouda MD13-1 - Spijkenisse JO13-10
9.15	Schoonhoven JO13-2 - Rhoda Jo13-2
9.30	Verburch JO13-3 - Wilhelmina JO13-4
9.45	Gouda JO13-1 - DWO JO13-2
10.00	Gouda JO13-4 - DCV JO13-3
10.15	Gouda JO13-2 - SEV JO13-1
10.30	Gouda JO13-3 - Schoonhoven JO13-5
10.45	Zoetermeer JO13-2 - Oude Maas JO13-1
11.00	Schipluiden JO13-2 - Olympia JO13 nw
11.15	Olympia JO13-6 - Be Fair JO13-5
11.30	de Alblas JO13-3 - Spijkenisse JO13-9
11.45	Maarssen JO13-2 - de Alblas JO13-2

Panna 1 tegen 1 (2 spelers per team) locatie panna veld achter hoofdveld

Wat is Panna?

Een Panna is poorten, dit betekent dat je de bal tussen de benen van je tegenstander doorspeelt en de bal weer in eigen bezit hebt.

Panna-voetbal

Het is een soort straatvoetbal.

Panna-regels:

- 3 minuten speeltijd (1 tegen 1).
- 2 x 3 minuten speeltijd (3 tegen 3).
- Een Panna of de hoogste scoorder wint.
- Een Panna is alleen geldig indien je na het door de benen spelen, de bal weer in eigen bezit hebt.
- Beperkt lichaamscontact.
- Je mag niet scoren vanaf de eigen helft van het speelveld.
- Vrije trappen moeten binnen drie seconden worden genomen.
- De tijd wordt niet stilgezet voor overtredingen of ander oponthoud.
- De scheidsrechter beslist of er een doelpunt of een panna is gemaakt.



Punten telling:

Winst obv doelpunten is: 40 punten + aantal doelpunten x 5

Verlies obv doelpunten is: 10 punten + aantal doelpunten x 5

Gelijk spel obv doelpunten is: 25 punten + aantal doelpunten x 5

Winst agv Panna: 100 punten

Verlies agv Panna: 0 punten

Hardschieten: (4 spelers per team) locatie tennisbaan

Iedere deelnemer krijgt 3x een kans om een bal zo hard mogelijk te schieten. Het hardste schot wordt geteld. Het aantal punten is het aantal km p/uur dat er wordt gehaald.

Scherpschieten (Mikken): (4 spelers per team) locatie achter tussen veld 2a en 3a

Afstand (let op alle teams zelfde afstand!!)

6 ballen per deelnemer

Gat boven = 20 punten

Gat onder = 15 punten

Hooghouden (4 spelers per team) locatie tennisbaan

3 pogingen om binnen een afgezette ruimte zoveel mogelijk houd te houden. De punten van de beste beurt tellen.

Voor de D en C: rondje om de wereld is 10 punten extra.



Kleedkamer indeling:

De kleedkamers gaan niet op slot en moeten in sommige gevallen gedeeld worden. Waardevolle spullen kunt in afgeven bij de bar waar kluisjes beschikbaar zijn. Er is toezicht bij de kleedkamers. Indien spelers aangetroffen worden in kleedkamers waar ze niet thuis horen, worden ze direct verwijderd van het complex.

We hebben 10 kleedkamers voor 24 teams. Kleedkamers worden dus gedeeld. Probeer in de ochtend zoveel als mogelijk omgekleed te arriveren. Eindtijden variëren, dus dan is het minder hectisch in de kleedkamers.

Kleedkamer 1:	Gouda JO13-1, 13-2, 13-3 en 13-4
Kleedkamer 2:	Zoetermeer JO13-2, Rohda JO13-2, DCV JO13-3
Kleedkamer 3:	Oude Maas JO13-1, Wilhelmina JO13-4
Kleedkamer 4:	Spijkenisse JO13-9, Spijkenisse JO13-10
Kleedkamer5:	vv Maarssen JO13-2, Be Fair 13-5, Verburch JO13-3
Kleedkamer 6:	de Alblas JO13-3, de Alblas JO13-2
Kleedkamer 7:	Schoonhoven JO13-2, Schoonhoven JO13-5
Kleedkamer 8:	DWO JO13-2, Schipluiden JO13-2, SEV JO13-1
Kleedkamer 9	Olympia JO13-6, Olympia JO13 nw
Kleedkamer 10	Gouda MO 13-1